

Введение в систему инженерных и научных расчётов Scilab

1. Введение.

2. Элементарные действия.

1) `a=sin(%pi/4); b=sqrt(a)`

2) `1/0`

3) `x=0.1; sin(x)/x`

4) `x=0.0001; sin(x)/x`

5) `format('v',25); sin(x)/x //возможно 'e' или 'v'`

6) `%e; %e^300; log(exp(300)) // если не 300, а 800 то Inf`

7) `help exp; log(1); log(%i);`

3. Векторы и матрицы. Простой вывод графиков одной переменной

Показать окно обозревателя переменных. `home`

1) `clear`

2) `X=[0:10]; X'`

3) `M=[1,2,3; 4,5,6; 7,8,9]; M(1, 1); M(: ,2); det(M) //близок к предельной точности`

4) `M=M+5; M(: ,1)=M(: ,1)-5;`

5) `X=[-2*%pi : 0.1 : 2*%pi];`

6) `plot(sin(X)); // проблемы с аргументом`

7) `plot(X, sin(X)); plot(X, sin(X), 'rs-'); plot(X, sin(X), 'rs-', X, cos(X), 'b^-');`

8) `R=rand(10,1); length(R); R=gsort(R); R=gsort(R,'lc','i'); max(R); min(R); mean(R)`

4. Пользовательские функции. Нахождение корней квадратного уравнения

Текстовый редактор SciNotes

1) Пусть дано уравнение $2x^2+3x=5$

2)

```
function Z=my2roots(a, b, c)
```

```
    d=b^2-4*a*c
```

```
    Z(1)=(-b+sqrt(d))/2/a;
```


6. Построение трёхмерных графиков

Предварительно рассмотреть векторное и поэлементное умножение.

$A=[1\ 2\ 3]$; $B=[4\ 5\ 6]$;

Чем отличаются $A*B$; $A'*B$; $A*B'$; $A.*B$

- 1) **Построить график** поверхности $z = \sin(x) \cdot \cos(y)$ на промежутках от 0 до 2π
- 2) $X=[0 : 0.1 : 2*\%pi]$; $Y=[0 : 0.1 : 2*\%pi]$;
- 3) $Z=\sin(X)'*\cos(Y)$ // обратить внимание на знак транспонирования
- 4) `plot3d(X,Y,Z)`;

Дополнительный пример:

`function z=ff(x,y) z=2*x^2+y^2; endfunction` – делается только в редакторе

`x=linspace(-1,1,100)`;

`y=linspace(-2,2,200)`;

`z=(feval(x,y,f))'`;

`surf(x,y,z)`

5)

- 6) **Построить график** поверхности $z = \sin(x) + \cos(y)$ на промежутках от 0 до 2π .

Предыдущий способ не приводит к положительному результату

7) `[x y]=meshgrid(-%pi:0.5:%pi, -%pi:0.5:%pi)`;

8) `z=sin(x)+cos(y)`;

9) `mesh(x,y,z)`; `surf(x,y,z)` // `plot3d` в данном случае не работает

10) `plot3d2(x,y,z)`; `plot3d3(x,y,z)`;

- 11) **Построить график** параметрически заданной функции (сфера)

$x(u, v) = \cos(u) \cdot \cos(v)$;

$y(u, v) = \cos(u) \cdot \sin(v)$;

$z(u, v) = \sin(u)$

12) `u = linspace(-%pi/2,%pi/2,60)`; `v = linspace(0,2*%pi,40)`;

13) `x=cos(u)'*cos(v)`; `y=cos(u)'*sin(v)`; `z=sin(u)'*ones(v)`;

14) `plot3d2(x,y,z)`;

15) Ракушка

$$\begin{cases} x = \cos(u) \cdot u \cdot \left(1 + \cos \frac{(v)}{2}\right); \\ y = \frac{u}{2} \cdot \sin(v); \\ z = (\sin(u) \cdot u) \cdot \left(1 + \cos \frac{(v)}{2}\right). \end{cases}$$

16) `u = linspace(0,2*pi,40); v = linspace(0,2*pi,20);`

17) `x = (cos(u).*u)'.*(1+cos(v)/2);`

18) `y = (u/2)'.*sin(v);`

19) `z = (sin(u).*u)'.*(1+cos(v)/2);`

20) `plot3d2(x,y,z);`

Гистограмма трёхмерная: `hist3d(100*rand(10,10),20,10);`

Построение нескольких графиков на одном поле

21) `mtlb_hold // альтернатива`

22) `x=[-2*pi:0.1:2*pi];`

23) `subplot(2,2,1); plot2d(x,x^2, style=color("red"), axesflag=0);`

24) и так далее

7. Аппроксимация экспериментальных данных

Метод наименьших квадратов позволяет по экспериментальным данным подобрать такую аналитическую функцию, которая проходит настолько близко к экспериментальным точкам, насколько это возможно.

Пусть в результате эксперимента были получены некоторые данные, отображенные в виде таблицы (табл. 11.1). Требуется построить аналитическую зависимость, наиболее точно описывающую результаты эксперимента.

Таблица 11.1. Экспериментальные данные

x_i	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	...	x_n
y_i	y_1	y_2	y_3	y_4	y_5	y_6	y_7	...	y_n

Идея метода наименьших квадратов заключается в том, что функцию $Y = f(x, a_0, a_1, \dots, a_k)$ необходимо подобрать таким образом, чтобы сумма квадратов отклонений измеренных значений y_i от расчетных Y_i была наименьшей:

$$S = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i, a_0, a_1, \dots, a_k))^2 \rightarrow \min \quad (11.1)$$

Задача сводится к определению коэффициентов a_i из условия (11.1). Для реализации этой задачи в Scilab предусмотрена функция

```
[a,S]=datafit(F,z,c)
```

```
X = linspace(0,50,100);  
Y = (X.^2-X)./100+7*rand(1,100);
```

```
function Y=myapp(c, x)  
    Y = c(1)+c(2)*exp(-c(3)*x);  
endfunction
```

```
function res=resapp(c, Z)  
    res=Z(2)-myapp(c, Z(1));  
endfunction
```

- 1) `plot(X,Y,'bo');` `xgrid` // исходный набор точек
- 2) `[A, err]=datafit(resapp,[X; Y],[0; 0; 0]);` //вычисление коэффициентов
- 3) `plot(X,Y,'ro', X,myapp(A,X),'b');`

В случае полиномиальной аппроксимации необходимую функцию несложно придумать самому, или воспользоваться «атомами» (atoms.scilab.org): **polyfit**

```
[A,Yd] = polyfit(X,Y,7); plot(X,Y,'bs',X,Yd,'r');
```

- 4) привести пример аппроксимации прямой удалением пары коэффициентов линейная регрессия:
- 5) `a=regress(X,Y);`
- 6) `plot(X,Y,'ro', X,a(1)+a(2)*X,'b');`
- 7) `R=sqrt(1-sum((Y-(a(1)+a(2)*X))^2)/sum((Y-mean(Y))^2))` // индекс корреляции

$$R = \sqrt{1 - \frac{\sum_{i=1}^n (y_i - Y_i)^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - M_y)^2}}$$

8. Поиск минимума функции (одной переменной)

```
function f=myf(x)
    f=x^4+3*x^3-13*x^2-6*x+26;
endfunction
```

```
function [f, g, ind]=myminf(x, ind)
    f=myf(x);
    g=numdiff(myf, x);
endfunction
```

```
x=[-5 : 0.5 : 5]
```

- 1) `plot(x,myf(x)); xgrid` // имеются два минимума
- 2) `[fmin, xmin]=optim(myminf, 1)`
- 3) `[fmin,xmin]=optim(myminf, -1)`

9. Решение нелинейных уравнений

- 1) `deff('[y]=myequ(x)', 'y=exp(x)/5-2*(x-1)^2')`
- 2) `x=[-5:0.2:6]; plot(x,myequ);`
- 3) `fsolve([0; 2; 5], myequ)` // нашли все корни

10. Решение обыкновенных дифференциальных уравнений

Решить задачу Коши

$$\begin{aligned}x' &= \cos(xy), \\y' &= \sin(x + ty), \\x(0) &= 0, \quad y(0) = 0.\end{aligned}$$

на интервале [0; 10].

```
function dy=mydifeq(t, y)
dy=zeros(2,1); // чтобы не было проблем с неизвестно откуда взявшимися цифрами
dy(1)=cos(y(1)*y(2));
dy(2)=sin(y(1)+y(2)*t);
endfunction
```

- 1) t=[0 : 0.1 : 10];
- 2) y=ode([0; 0], 0, t, mydifeq); // x(t0), y(t0), t0, диапазон, имя функции
- 3) plot(t, y);

Примеры решения физических задач

1. Электрическое поле системы неподвижных зарядов.

Скалярный потенциал электрической системы, состоящей из N электрических зарядов, $q_1, q_2 \dots q_N$, и напряженность электрического поля удовлетворяют принципу суперпозиции:

$$\varphi(\vec{R}) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \sum_{i=1}^N \frac{q_i}{|\vec{R} - \vec{r}_i|}, \quad (5.3)$$

$$\vec{E}(\vec{R}) = -\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \sum_{i=1}^N \frac{q_i}{|\vec{R} - \vec{r}_i|^3} (\vec{R} - \vec{r}_i), \quad (5.4)$$

где \vec{r}_i – координата i -го заряда.

Функция, рассчитывающая значения потенциала в узлах координатной сетки

```
function res=potential(q, xq, yq, X, Y)
//q - вектор, содержащий значения электрических зарядов
//xq, yq - координаты соответствующих зарядов
//X,Y - координаты узлов сетки для расчёта потенциала
eps0=8.85e-12;
Nq=length(q); // число зарядов
Nx=length(X);
Ny=length(Y);
```

```

for l=1:Ny
    for j=1:Nx
        s=0
        for k=1:Nq
            s=s+q(k)/sqrt((X(j)-xq(k))^2+(Y(l)-yq(k))^2);
        end;
        D(l,j)=s/(4*pi*eps0);
    end;
end;
res=D;
endfunction

```

Вычислим потенциал, создаваемый системой из 40 зарядов, расположенных в линию

```

e=1.6e-19;
r0=1e-6; //элементарное расстояние, м
N=40; // число зарядов
M=80; // число узлов в сетке
q=ones(1,N)*e;
xq=linspace(-5*r0,5*r0,N); yq=zeros(1,N); //заряды расположены равномерно в линию
X=linspace(-10*r0,10*r0,M); Y=X; // вычисление координат узлов сетки
Psi=potential(q,xq,yq,X,Y);
[X1,Y1]=meshgrid(X,Y);
surf(X1,Y1,Psi); // распределение потенциала системы зарядов
contour(X,Y,Psi,20); //либо так

```

2. Линейный гармонический осциллятор.

$$\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

```

function dy=myosc(t, y)
global omega
dy=zeros(2,1);
dy(1)=y(2);
dy(2)=-omega^2*y(1);
endfunction

```



```
global omega
k=9; // коэффициент жёсткости
m=1; // масса осциллятора
T=sqrt(2*pi*k/m); // период колебаний
omega=2*pi/T; // циклическая частота
t=linspace(0,5*T,80);
y=ode([0.5; 1], 0, t, myosc);
plot(t,y(1,:),'r'); // координата
mtlb_hold on
plot(t,y(2,:),'b'); // скорость
plot(y(1,:),y(2,:)); // фазовая плоскость
comet(y(1,:),y(2,:)); // визуализация движения по фазовой плоскости
```